

Coffre à crayon : - Stylos (bleus, rouges et noirs) - Ciseaux - Crayons à mine - Crayons de couleur en bois - Clé USB	- Liquide correcteur - Surligneurs (6 couleurs différentes) - Règle de 15 cm - Colle en bâton - Gomme à effacer - Aiguiseur
Mathématiques	1 cartable 1 ½ pouce 1 paquet de feuilles mobiles 3 cahiers lignés à 3 trous Pochettes protectrices (5) Calculatrice 2 crayons effaçables pour tableau blanc 1 rapporteur d'angles 1 équerre
Sciences et technologie	1 cartable 2 pouces - Séparateurs (5) Feuilles mobiles - Calculatrice 1 cahier ligné, reliure à spirale
Français	1 cartable 1 ½ pouce - Séparateurs (5) 2 cahiers lignés à 3 trous - Pochettes transparentes Feuilles mobiles
Géographie / Histoire et citoyenneté	2 cartables 2 pouces Feuilles mobiles
Anglais	1 cartable 2 pouces Feuilles mobiles 1 cahier ligné à 3 trous
Arts plastiques (si ce cours est à votre horaire)	1 bâton de colle 2 marqueurs noirs permanents pointe fine
Art dramatique (si ce cours est à votre horaire)	Aucun achat nécessaire
Musique (si ce cours est à votre horaire)	Cartable 1 pouce - 5 séparateurs 10 pochettes transparentes - 10 feuilles mobiles (Voir lettre de l'enseignante)
Éthique et culture religieuse	1 cartable 1 pouce Feuilles mobiles
Éducation physique et à la santé	T-shirt de la gamme de vêtements Espadrilles et pantalon ou short de sport Les espadrilles de skate ne sont pas acceptées.
Une chemise expansible à pochette multiple est recommandée.	
Veuillez s'il vous plait identifier les articles scolaires.	

L'école utilise la calculatrice **Sharp EL-531XGB-WH**.

Remarque : L'école possède des dictionnaires français, français/anglais, des référentiels grammaticaux, dictionnaires de verbes et calculatrices. Ce matériel sera mis à la disposition des élèves durant les cours. Par contre, l'élève qui le désire peut apporter son matériel personnel.

Nous vous suggérons de vous procurer la carte ACCÈS GATINEAU (cette carte est disponible aux bibliothèques de la ville et est gratuite pour les étudiants âgés de moins de 18 ans).